

中華民國第 52 屆中小學科學展覽會 作品說明書

國中組 數學科

030414

$m \times n$ 硬幣移位與數列關聯性的探討

學校名稱：新北市立福和國民中學

作者： 國二 鄔能興 國二 鄧景升 國三 鄔瑞珍	指導老師： 黃元占 洪駿源
---	-----------------------------

關鍵詞：巴斯卡三角形、指數律、二進位

$m \times n$ 硬幣移位與數列關聯性的探討

摘要

將 $m \times n$ 個矩形排列的硬幣，依序予以編號，並按照研究規則作移位，最後將 $m \times n$ 個硬幣疊成一柱。首先，我們根據遊戲規則並利用巴斯卡三角數列，得到 $m \times n$ 完成移位方法數的通式： $f(m \times n) = g_{s+1}(t+1) \times 2^{s+t}$ (其中 $2^{s-1} < m \leq 2^s$ ， $2^{t-1} < n \leq 2^t$)。

接著，我們探討硬幣排列操作所得數列間之關聯性，找到「行列操作互換」、「逆排列」以及「擴增數列」等性質，以二進位表示法的觀念，利用「錯序」、「補 0」和「移序」的方法，將 1×2^t 排列推廣到 $1 \times n$ 排列，再推廣至 $m \times n$ 排列。

壹、研究動機

學校資優營隊老師問我們「 1×10 的硬幣排列透過向右、左、上、下堆疊方式把硬幣疊成一柱，最後硬幣排列的順序會是如何呢？」看似簡單的題目引起我們想玩的動機。繁鎖的操作過程中，我們很好奇最後排列順序彼此之間是否有關聯性？甚至是我們是否有辦法從只利用 1 枚硬幣輕鬆的推論出 $m \times n$ 個硬幣排列的結果呢？於是我們就一頭栽入這奇妙的硬幣排列世界中。

貳、研究目的

- 一、 $m \times n$ 的硬幣排列之方法數的尋找。
- 二、對於 1×2^t 的硬幣排列，當完成操作，其數列間的關聯性。
- 三、對於 $2^s \times 2^t$ 的硬幣排列，當完成操作，其數列間的關聯性。
- 四、對於 $1 \times n$ 的硬幣排列，當完成操作，其數列間的關聯性。
- 五、對於 $m \times n$ 的硬幣排列，當完成操作，其數列間的關聯性。

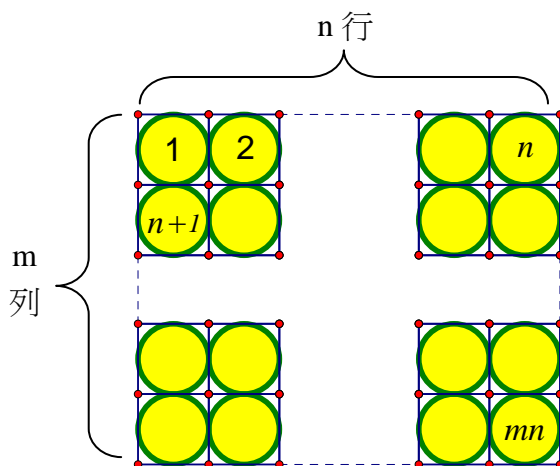
參、研究設備及器材

- 一、有編號之遊戲紙牌
- 二、電腦與 GSP 幾何繪圖軟體

肆、研究過程

※硬幣移位之規則※

硬幣編號：給定排列為矩形之相同硬幣 $m \times n$ 個，我們規定 m 為「橫列」數， n 為「直行」數，對於每個硬幣由左而右、由上而下依序予以編號(1、2、3、 \dots 、 $m \times n$)，如下圖：



[步驟一]：沿著矩形 $m \times n$ 任選一條對稱軸(註)，將此對稱軸兩側中其中一側的硬幣做向右(R)，或向左(L)，或向下(D)，或向上(U)的平移至對稱軸的另一側，並與另一側的硬幣重疊，此時硬幣排列成

$$\left[\frac{m+1}{2} \right] \times n \text{ 或 } m \times \left[\frac{n+1}{2} \right] \text{ 之矩形。}$$

註：若為正方形排列，我們不採用以對角線為對稱軸。因為如此的平移並不能將對稱軸兩側的硬幣重疊。[]：表是高斯記號。

[步驟二]：同[步驟一]的操作方式，將硬幣沿著矩形 $\left[\frac{m+1}{2} \right] \times n$ 或

$$m \times \left[\frac{n+1}{2} \right] \text{ 的對稱軸，做向右}(R)\text{，或向左}(L)\text{，或向下}(D)\text{，或}$$

向上(U)的平移至對稱軸的另一側且與另一側的硬幣重疊。

重複上述步驟，當所有硬幣疊成一堆，這種過程，稱為一種操作方法。

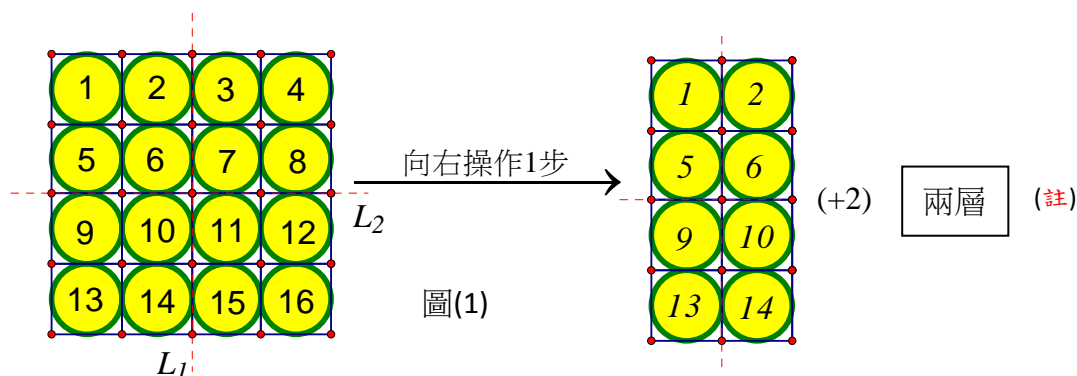
我們稱上述的每次[步驟]完成，稱為「操作一次」，簡記為「一步」。

為方便敘述，我們做以下定義：

根據遊戲規則，我們可依據對稱軸是否通過硬幣來定義：

1. 完全堆疊

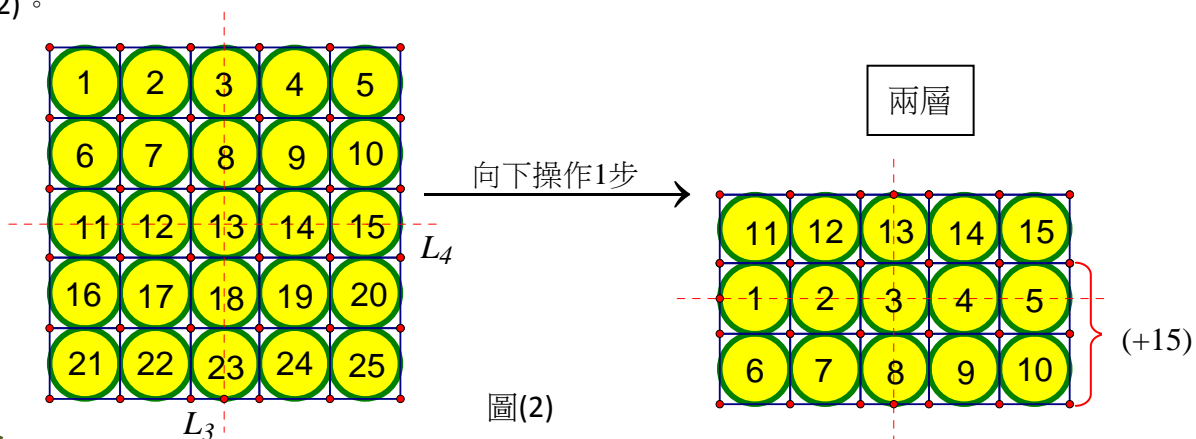
對於 $m \times n$ 的硬幣排列，當考慮一步的移位，其對稱軸不通過硬幣，稱為[完全堆疊]。如圖(1)。



(註)：(+2)表示圖中硬幣編號，下一層比上一層多2。

2. 不完全堆疊

對於 $m \times n$ 的硬幣排列，當考慮一步的移位，其對稱軸通過硬幣，稱為[不完全堆疊]。如圖(2)。



3. 完美類

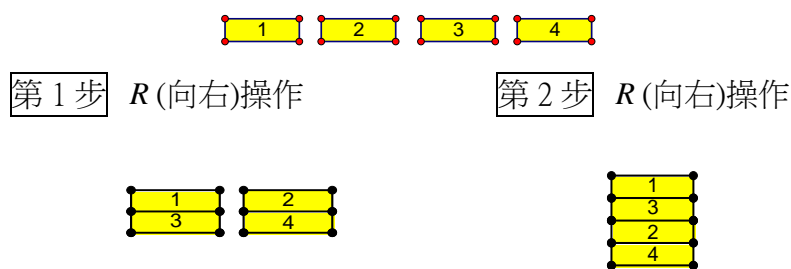
對於 $m \times n$ 的硬幣排列，當操作完成，過程中每步皆以[完全堆疊]來操作，稱之。

根據定義，顯然 $m \times n$ 排列若為[完美類]，則必型如 $2^s \times 2^t$ 。

4. 不完美類

對於 $m \times n$ 的硬幣排列，當操作完成，不屬於[完美類]者，稱之。

【實例】： 1×2^2 排列 [RR] [起始位置]



⇒ 可得數列：1, 3, 2, 4

圖形說明：1. 第 1 步、第 2 步為[完全堆疊]。

2. 因為過程中皆為[完全堆疊]，所以為 1×2^2 [完美類]。

3. [RR] 稱為 1×2^2 的一種操作方法。

根據研究目的與遊戲規則，我們擬出研究主題如下：

【研究一】 $m \times n$ 硬幣排列之方法數的推導

【研究二】 [完美類]硬幣排列操作之數列的關聯性

【研究三】 [不完美類]硬幣排列操作之數列的關聯性

接著進入我們的研究：

【研究一】 $m \times n$ 硬幣排列之方法數的推導

一、 $2^s \times 2^t$ 排列操作完成之方法數研究

1. 1×2^t 排列操作完成之方法數：

由於每 1 步的操作，只能 R (右)、L (左) 兩種選擇，且操作完成需要 t 步。

因此方法數，共有 2^t 種。

2. $2^s \times 2^t$ 排列操作完成之方法數：

定義 $f(2^s \times 2^t)$ ：表示依據本研究的遊戲規則，將 $2^s \times 2^t$ 個硬幣疊成一柱之方法數。

根據遊戲規則

[步驟一]：若向右(或向左)移位，則行數減半。即 $2^s \times 2^t \rightarrow 2^s \times 2^{t-1}$

[步驟二]：若向上(或向下)移位，則列數減半。即 $2^s \times 2^t \rightarrow 2^{s-1} \times 2^t$

可得下面關係式：

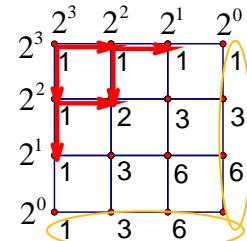
$$f(2^s \times 2^t) = 2f(2^{s-1} \times 2^t) + 2f(2^s \times 2^{t-1})$$

利用此關係式，並重複上述步驟，可得完成操作過程中不同移位產生方法數的變化累積表：

(1) $2^3 \times 2^3$ 排列

說明：① 左上角為起始位置，表示為 $2^3 \times 2^3$ 排列，
有兩個方向選擇
(如右表中的箭號方向。)

- ② 表中 1 單位移動表示 1 步移位。
- ③ 每 1 步移位有兩種變化(左與右或上與下)

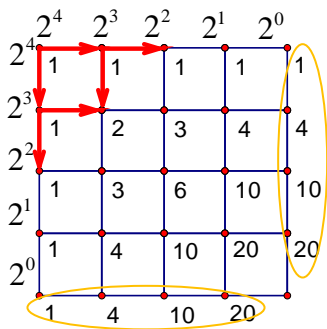


邊界係數

因此，從右表中可得移動完成的方法數： $f(2^3 \times 2^3) = 2(1+3+6) \times 2^6 = 1280$

同樣的方式，我們可得下面例子的方法數：

(2) $2^4 \times 2^4$

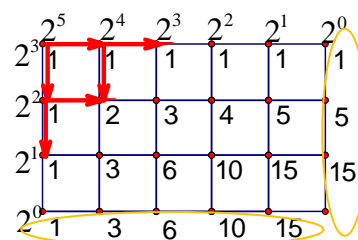


邊界係數

移動完成的方法數：

$$f(2^4 \times 2^4) = 2(1+4+10+20) \times 2^8 = 17920$$

(3) $2^3 \times 2^5$



邊界係數

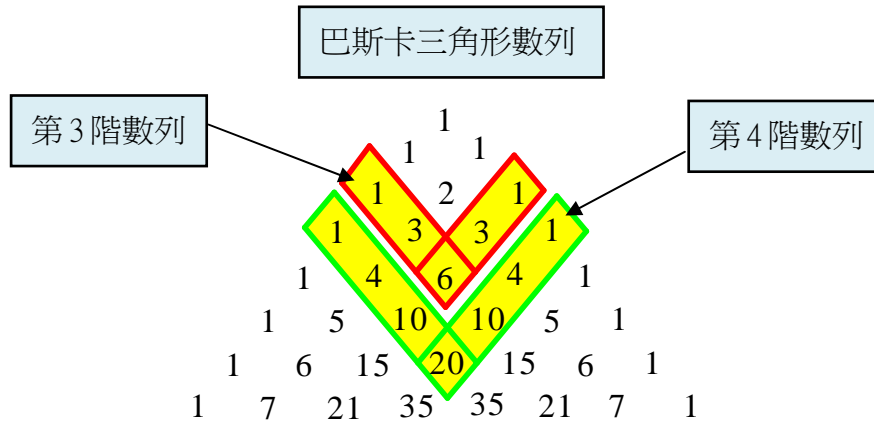
移動完成的方法數：

$$f(2^3 \times 2^5) = (1+3+6+10+15+1+5+15) \times 2^8 = 14336$$

進一步，我們可推廣到 $2^s \times 2^t$ 排列，以累積表找出「邊界係數」，計算出方法數。至於，通式如何推導？以下是我們的探討：

$f(2^s \times 2^t)$ 通式的推導：

由上述累積表，我們可發現其產生的方式與巴斯卡三角形數列的產生類似。



比較兩者的關係發現：

<發現 1> $f(2^3 \times 2^3)$ 與 $f(2^4 \times 2^4)$ 其累積表完成時的邊界係數，分別為巴斯卡三角形紅框與綠框之數列(上圖中，斜向 45° 第 3 階的前 3 項與第 4 階的前 4 項)。

<發現 2> 利用巴斯卡三角數列，我們找到第 3 階的前 3 項之和等於第 4 階第 3 項；第 4 階的前 4 項之和等於第 5 階第 4 項。

<發現 3> 因此，我們可將 $f(2^4 \times 2^4)$ 的方法數求得的方式改成下面過程：

假設斜向 45° 第 n 階的數列為 $\langle g_n \rangle$ ，則：

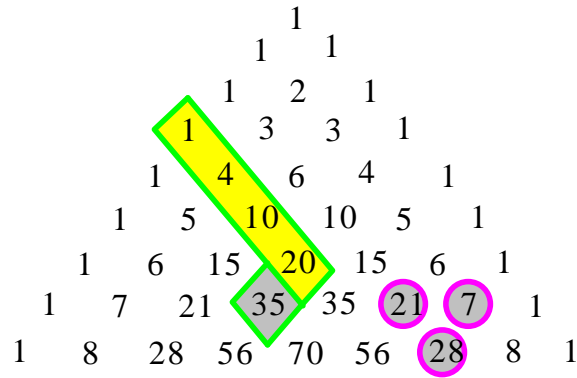
$$\begin{aligned} f(2^4 \times 2^4) &= 2[g_4(1) + g_4(2) + g_4(3) + g_4(4)] \times 2^{4+4} \\ &= 2g_5(4) \times 2^8 \\ &= 2 \times 35 \times 256 = 17920 \end{aligned}$$

同樣的方式，我們可推出下列一般化的通式：

$$1. f(2^t \times 2^t) = 2[g_t(1) + g_t(2) + \dots + g_t(t)] \times 2^{2t} = 2g_{t+1}(t) \times 2^{2t} \text{ ----- (公式 1)}$$

2. 對於 $f(2^s \times 2^t)$

我們先觀察帕斯卡三角數列，



可得下列關係式

$$(1) g_n(k) = g_{n-1}(1) + g_{n-1}(2) + \dots + g_{n-1}(k)$$

$$(2) g_n(k) = g_k(n)$$

$$(3) g_n(k) = g_{n-1}(k) + g_n(k-1)$$

利用上述關係式，可推得

$$f(2^s \times 2^t) = \{[g_t(1) + g_t(2) + \dots + g_t(s)] + [g_s(1) + g_s(2) + \dots + g_s(t)]\} \times 2^{s+t}$$

$$= [g_{t+1}(s) + g_{s+1}(t)] \times 2^{s+t}$$

$$= [g_{t+1}(s) + g_t(s+1)] \times 2^{s+t}$$

$$= [g + (s+1) + g_{t+1}(s)] \times 2^{s+t}$$

$$= g_{t+1}(s+1) \times 2^{s+t}$$

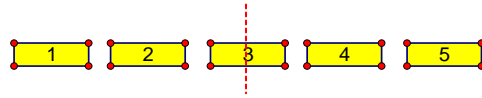
$$\text{或} = g_{s+1}(t+1) \times 2^{s+t} \text{ ----- (公式 2)}$$

二、 $m \times n$ 排列操作完成之方法數研究

(一) $1 \times n$ 排列 (n 不是型如 2^t 之樣式) 方法數的推導

1、以 1×5 排列为例：

[起始位置]



我們窮舉如下：

- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| ① [RRR] : 1, 4, 3, 2, 5 | ② [RRL] : 3, 2, 5, 1, 4 |
| ③ [RLR] : 2, 5, 3, 1, 4 | ④ [RLL] : 1, 4, 2, 5, 3 |
| ⑤ [LLL] : 5, 2, 3, 4, 1 | ⑥ [LRR] : 5, 2, 4, 1, 3 |
| ⑦ [LRL] : 4, 1, 3, 5, 2 | ⑧ [LLR] : 3, 4, 1, 5, 2 |

從上述的數列中，我們發現 1×5 的數列共有 8 個，與 1×2^3 的方法數相同。

2、 $1 \times n$ 排列的方法數推導：

- (1) 我們從 1×5 排列的窮舉中，很容易的可知道 1×6 排列、 1×7 排列、 1×2^3 排列其操作步數皆為 3 步，所以其方法數都為 8 種。
- (2) 同樣的，我們也可得到 $1 \times 9 \sim 1 \times 2^4$ 排列其操作步數皆為 4 步，方法數都為 16 種。如此下去，可得
- (3) $2^{t-1} < n \leq 2^t$ 其操作步數皆為 t 步，所以 $1 \times n$ 排列的方法數為 2^t -----(公式 3)

(二) $m \times n$ 排列 (m 、 n 不同時為 2^t 之樣式) 方法數的推導

當 $2^{s-1} < m \leq 2^s$ ， $2^{t-1} < n \leq 2^t$ 利用(公式 2)，可推得

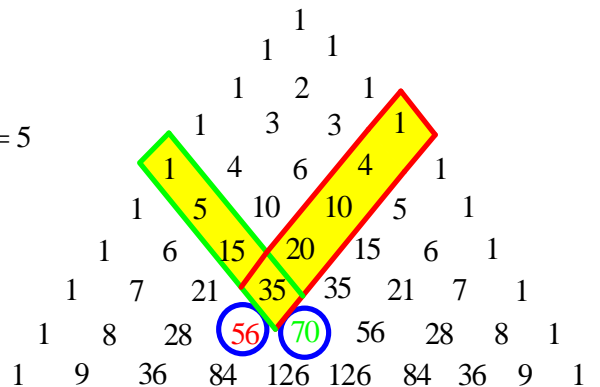
$$f(m \times n) = f(2^s \times 2^t) = [g_{s+1}(s) + g_{s+1}(t)] \times 2^{s+t}$$

$$= g_{s+1}(s+1) \times 2^{s+t} \text{ 或 } = g_{s+1}(t+1) \times 2^{s+t} \text{ -----(公式 4)}$$

【實例】 13×27 排列方法數

因為 $2^3 < 13 \leq 2^4$ ， $2^4 < 27 \leq 2^5$ ，可得 $s = 4$ ， $t = 5$

$$\begin{aligned} \text{所以 } f(13 \times 27) &= f(2^4 \times 2^5) = (56 + 70) \times 2^9 \\ &= g_6(5) \times 2^9 = g_5(6) \times 2^9 = 64512 \end{aligned}$$



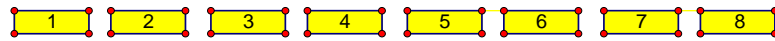
【研究二】 [完美類]硬幣排列操作之數列的關聯性

【研究二之 1】 1×2^i [完美類]硬幣排列操作之數列的關聯性：

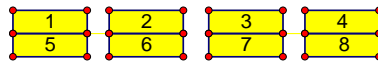
一、 1×2^i 排列 R 、 L 互換與數列的關聯性

以 1×2^3 排列為例

起始位置

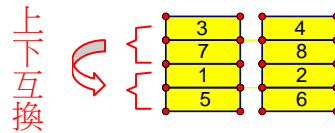
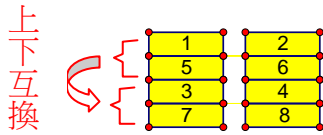


第 1 步 R 操作



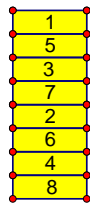
第 2 步 R 操作

第 2 步 L 操作



第 3 步 R 操作

第 3 步 R 操作



分析：上述兩種操作[RRR]與[RLR]，只有在第 2 步 R 與 L 互換，其他操作方向皆相同，又因為完成第 1 步時共兩層，所以兩種數列的結果，只要透過下面操作，皆可互推完成：
依序由上而下每 2 個數一組，且依序兩兩一組上下互換而成。

我們將上述只有在 1 步不同的操作寫成 **<性質 1>**

<性質 1> 對於 1×2^i 排列，當操作完成，過程中僅第 i 步不同(即第 i 步左右互換)時，則產生的兩數列，其關聯性依序由上而下每 2^{i-1} 個數一組，且依序兩兩一組上下互換而成。

理由：因為前 $i-1$ 步相同表示操作 $i-1$ 次，所以產生 2^{i-1} 層。因此，當第 i 步左右互換後，必然會形成每 2^{i-1} 個數一組，依序由上而下，每相鄰兩組順序對調。

【實例】 1×2^4 排列

[RRRR] 1, 5, 9, 13, 3, 7, 11, 15, 2, 6, 10, 14, 4, 8, 12, 16

[RRLR] 3, 7, 11, 15, 1, 5, 9, 13, 4, 8, 12, 16, 2, 6, 10, 14

二、逆排列

當所有的操作皆形成 R 與 L 互換，此時兩種操作，可視為將原硬幣的編號由左而右，改成由右而左。換言之，原編號 k 改成以編號 $(2^i - k + 1)$ 來替代，即可讓兩種數列互推完成。因此，我們可將此條件下得到的結果，寫成 **<性質 2>**

<性質 2> 對於 1×2^i 排列，當操作完成，過程中 R 與 L 完全互換(例： $[LRL]$ ， $[RLR]$)，則兩數列皆可透過將編號 k 改成編號 $(2^i - k + 1)$ 來完成。即此兩數列會形成「**逆排列**」。

【實例】 1×2^3 排列 $[LRL]$ ：6, 2, 8, 4, 5, 1, 7, 3

$[RLR]$ ：3, 7, 1, 5, 4, 8, 2, 6

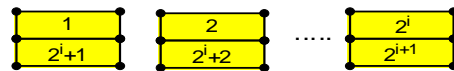
三、尋找 1×2^i 排列的擴增數列

$1 \times 2^{i+1}$ 排列之 $\underbrace{[RRR\dots R]}_{\text{共 } i+1 \text{ 個}}$ 產生的數列可由 1×2^i 之 $\underbrace{[RR\dots R]}_{\text{共 } i \text{ 個}}$ 產生的數列得到。

理由：對於 $1 \times 2^{i+1}$ 排列的操作



第一步 R 操作



- 1、將上述兩層視為一大層，則後續 i 次的 R 操作，顯然上層硬幣編號的排序與 1×2^i 的操作所產生的數列順序相同。只是我們需把下層的編號依序填入，即編號 1 接編號 $2^i + 1$ ；編號 2 接編號 $2^i + 2$ ；...；編號 2^i 接編號 2^{i+1} 。
- 2、若 $1 \times 2^{i+1}$ 排列的第一步操作改為 L 操作，則需在編號 1 上層接編號 $2^i + 1$ ，編號 2 上層接編號 $2^i + 2$ ，...，編號 2^i 上層接編號 2^{i+1} 。

我們將上述結果寫成**<性質 3>**

<性質 3> $1 \times 2^{i+1}$ 排列之 $[RX]$ 或 $[LX]$ 產生的數列可由 1×2^i 排列之 $[X]$ 產生的數列得到，其中 $[X]$ 為 1×2^i 的任意一種操作方法。

【實例】 1×2^2 排列 $[LR]$ ：3, 1, 4, 2

在編號 3 後接編號 $2^2 + 3$ ；編號 1 後接編號 $2^2 + 1$ ；編號 4 後接編號 $2^2 + 4$ ；編號 2 後接編號 $2^2 + 2$ ，得到 1×2^3 排列 $[RLR]$ 數列：3, 7, 1, 5, 4, 8, 2, 6

【研究二之 2】 $2^s \times 2^t$ 硬幣排列操作之數列的關聯性：

一、行方向之性質與列方向相同：

<性質 4> 對於 $2^s \times 2^t$ 排列，當操作完成，過程中僅第 i 步不同(即第 i 步左右互換或上下互換時)，則產生的兩數列，其關聯性依序由上而下每 2^{i-1} 個數一組，且依序兩兩一組上下互換而成。

【實例】 2×2^3 排列 $[RDRR]$: $\boxed{1, 5, 9, 13}$, $\boxed{3, 7, 11, 15}$, $\boxed{2, 6, 10, 14}$, $\boxed{4, 8, 12, 16}$
 $[RDLR]$: $\boxed{3, 7, 11, 15}$, $\boxed{1, 5, 9, 13}$, $\boxed{4, 8, 12, 16}$, $\boxed{2, 6, 10, 14}$

<性質 5> 對於 $2^s \times 2^t$ 排列，當操作完成，過程中 R 與 L 完全互換(例：「 $LDRL$ 」, 「 $RDLR$ 」)，則所得的兩數列形成「**列逆排列**」。

【實例】 2×2^3 排列

「 $LDRL$ 」: $6, 2, 14, 10, 8, 4, 16, 12, 5, 1, 13, 9, 7, 3, 15, 11$

「 $RDLR$ 」: $3, 7, 11, 15, 1, 5, 9, 13, 4, 8, 12, 16, 2, 6, 10, 14$

各列分別作逆排列即可互推完成，同理「**行逆排列**」亦同。

<性質 6> 尋找 $2^s \times 2^t$ 排列的擴增數列

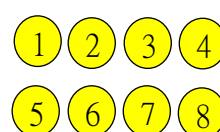
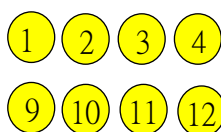
$2^s \times 2^{t+1}$ 之 $[RX]$ 或 $[LX]$ 產生的數列可由 $2^s \times 2^t$ 之 $[X]$ 產生的數列得到。

其中 $[X]$ 為 $2^s \times 2^t$ 的任意一種操作方法。同理 $[DX]$ 或 $[UX]$ 亦同。

以 2×2^3 **第 1 步** R 操作為例

第 1 步 R 操作

2×2^2 排列



如何從 2×2^2 排列得到 2×2^3 排列之操作呢？

步驟 1 第 1 列不變，第 2 列各數加 4

步驟 2 所有編號後面加上 1 個編號多 4 的數

【實例】 2×2^2 $[LDR]$: $3, 1, 7, 5, 4, 2, 8, 6$

步驟 1 $3, 1, 11, 9, 4, 2, 12, 10$

步驟 2 2×2^3 $[RLDR]$: $3, 7, 1, 5, 11, 15, 9, 13, 4, 8, 2, 6, 12, 16, 10, 14$

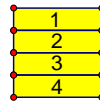
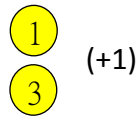
二、 **R 或 L 與 D 或 U 之間互換**：由於操作過程中，有 R ， L ， D ， U 四種操作方式，於是我們想進一步瞭解，當 R (或 L) 與 D (或 U) 之間互換時，數列是否也有關聯性？以下是我們的研究：

列方向操作與行方向操作互換

1、以 2×2 為例，我們作 $[RD]$ 與操作 $[DR]$

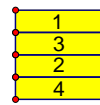
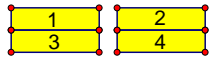


(1) $[RD]$ 第 1 步 R 操作 第 2 步 D 操作



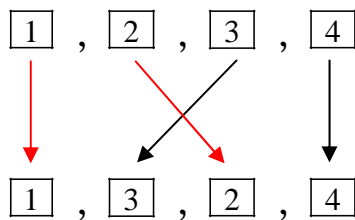
⇒ 完成數列：1，2，3，4

(2) $[DR]$ 第 1 步 D 操作 第 2 步 R 操作



⇒ 完成數列：1，3，2，4

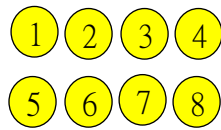
我們比較上述兩種操作方法，當從 $[RD]$ 變成 $[DR]$ 時，也就是作 R 、 D 互換，可視為 R 向後(或 D 向前)作一次互換。



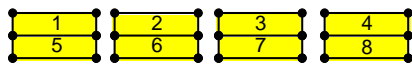
數列會以箭頭所示產生移動。

2、以 2×4 排列为例，我們作[*DRR*]與[*RRD*]操作

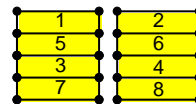
起始位置



(1) [*DRR*] 第1步 *D*操作



第2步 *R*操作

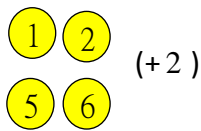


第3步 *R*操作

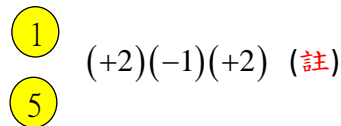


⇒得數列：1, 5, 3, 7, 2, 6, 4, 8

(2) [*RRD*] 第1步 *R*操作



第2步 *R*操作



第3步 *D*操作



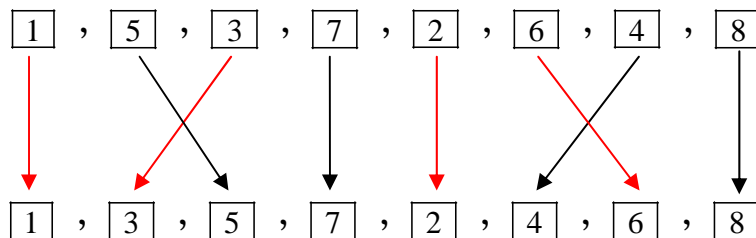
⇒得數列：1, 3, 2, 4, 5, 7, 6, 8

註：(+2)(-1)(+2)表示圖中硬幣下方有三層，編號依序比上一層多2，少1，多2。

3、依據 2×2 排列例子的結果，我們若想將[*DRR*]變成[*RRD*]，可做以下兩個步驟：

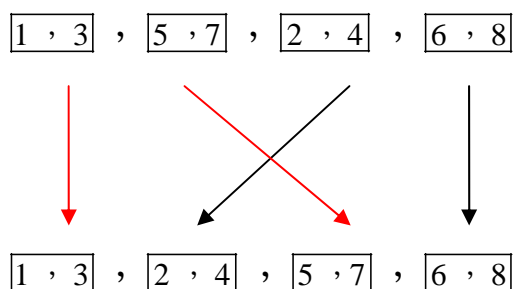
(1) 先從[*DRR*]變成 [*RDR*]

由於第1步不同，因此先將數列每 2^0 個數分成1組，然後將各組作*D*向後一次互換。



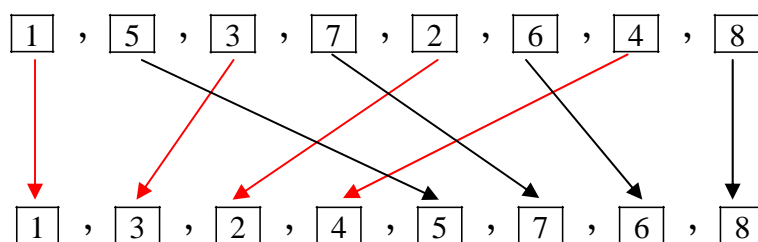
(2) 再從[RDR]變成[RRD]

由於第1步相同，因此先將數列每 2^1 個數分成1組，然後將各組作D向後一次互換。



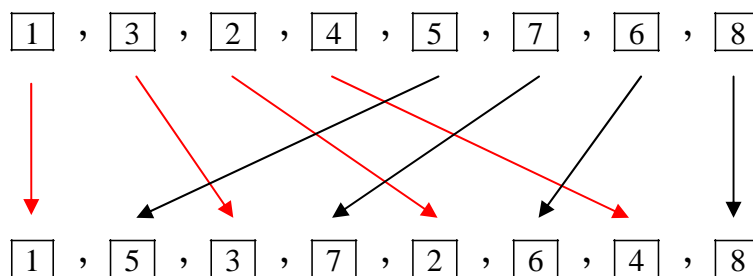
⇒得[RRD]數列：1, 3, 2, 4, 5, 7, 6, 8

倘若我們直接比較[DRR]與[RRD]這兩個數列，發現從[DRR]變成[RRD]，也可說是D向後作連續二次R、D互換。



數列會以箭頭所示產生移動，因此可直接從數列1, 5, 3, 7, 2, 6, 4, 8得到數列1, 3, 2, 4, 5, 7, 6, 8。

反過來看，若從[RRD]變成[DRR]，則可視為D向前作連續二次R、D互換

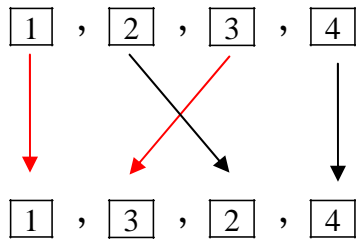


數列會以箭頭所示產生移動，因此可直接從數列1, 3, 2, 4, 5, 7, 6, 8得到數列1, 5, 3, 7, 2, 6, 4, 8。

由以上例子我們可以看出：向前互換為向後互換之逆操作。

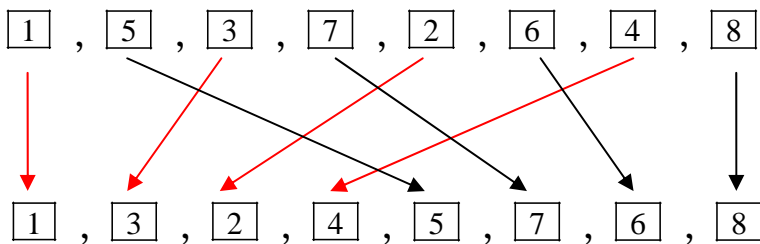
4、因為 $m \times n$ 排列之操作過程中，沿著列方向之操作(R 或 L)與沿著行方向之操作(D 或 U)進行連續向後互換，所產生之數列會產生交錯排列的現象，我們稱之為「錯序」。

(1) 在 2×2 排列例子中， $[RD]$ 變成 $[DR]$



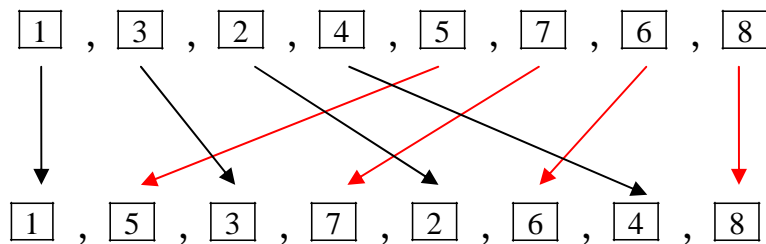
可視為 R 向後作一次 R 、 D 互換，方法為將數列 1, 2, 3, 4 中依序由上而下每 2^2 個數，第 1, 3 位置的數依序移至第 1, 2 位置，第 2, 4 位置的數依序移至第 3, 4 位置，得到數列 1, 3, 2, 4。

(2) 在 2×4 排列例子中， $[DRR]$ 變成 $[RRD]$



可視為 D 向後作二次連續 R 、 D 互換，方法為將數列 1, 5, 3, 7, 2, 6, 4, 8 依序由上而下每 2^3 個數，第 1, 3, 5, 7 位置的數依序移至第 1, 2, 3, 4 位置，第 2, 4, 6, 8 位置的數依序移至第 5, 6, 7, 8 位置，得數列 1, 3, 2, 4, 5, 7, 6, 8。

(3) 在 2×4 排列例子中， $[RRD]$ 變成 $[DRR]$



可視為 D 向前作二次連續 R 、 D 互換，方法為「錯序」之逆操作。

由以上三個例子，我們得到 <性質 7>

<性質 7> 對於 $m \times n$ 排列，當操作完成，過程中僅第 i 步 R (或 L) 操作連續向後與 D (或 U) 操作作 k 次互換；或過程中僅第 i 步 D (或 U) 操作連續向後與 R (或 L) 操作作 k 次互換，則產生的兩數列，可透過下面兩步驟完成：

(1) 依序由上而下每 2^{i-1} 個數為一組。

(2) 每 2^{k+1} 個組作「錯序」操作。

同理，對於 $m \times n$ 排列，當操作完成，過程中僅第 i 步 R (或 L) 操作連續向前與 D (或 U) 操作作 k 次互換；或過程中僅第 i 步 D (或 U) 操作連續向前與 R (或 L) 操作作 k 次互換，則產生的兩數列，可透過下面兩步驟完成：

(1) 依序由上而下每 2^{i-k-1} 個數為一組。

(2) 每 2^{k+1} 個組作「錯序」之逆操作。

【研究三】[不完美類]硬幣排列操作之數列的關聯性

【研究三之 1】 $1 \times n$ [不完美類]硬幣排列操作之數列的關聯性：

因為 $1 \times n$ 排列為[不完美類]，所以操作過程中必會產生[不完全堆疊]。當產生[不完全堆疊]時，則各行的硬幣數量會產生不等現象。此時在【研究二】中得到的性質，將無法適用。針對此問題，我們想到一個解決的方式，如下：

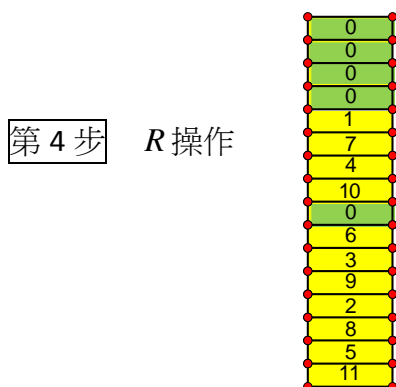
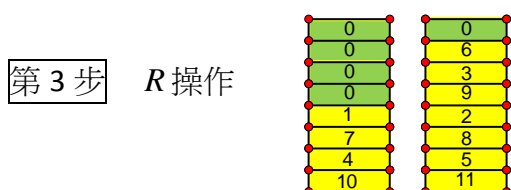
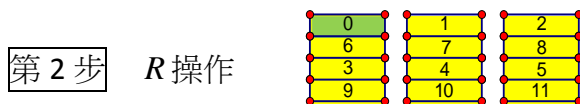
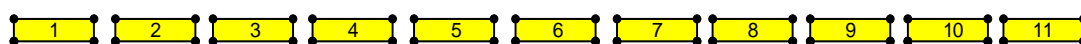
因為[完美類]的型態必為 $2^s \times 2^t$ 排列。所以，對於 $1 \times n$ 排列當產生[不完全堆疊]時，我們予以「補 0」的方式(註)，讓每行的硬幣編號數量形成等數量，則當操作完成，其型態可視為 1×2^t 。

註：「0」是我們假想出來的硬幣編號，實際上並無此硬幣。因此，正確的數列並沒有「0」，

但為了觀察方便，以下的研究仍會在數列中顯現出「0」。

以1×11排列为例

起始位置



由上述動作可以提出以下說明：

一、使 [不完美類] 轉化為 [完美類]

我們發現第1步為「不完全堆疊」，因此補1個「0」，第2步為「完全堆疊」不必補「0」，第3步為「不完全堆疊」，因此補4個「0」，第4步為「完全堆疊」不必補「0」，所得數列為：0，0，0，0，1，7，4，10，0，6，3，9，2，8，5，11，共有16個數，所補之「0」使得1×11變為1×2⁴型態。

從以上例子得知：

1. 若第1步為「不完全堆疊」，須補2⁰個「0」，

若第2步為「不完全堆疊」，須補2¹個「0」，

若第3步為「不完全堆疊」，須補2²個「0」，

因此若第*i*步為「不完全堆疊」，則須補2^{*i-1*}個「0」。

2. 最後一步必為「完全堆疊」。
3. 操作完成後，數列必有 2^t 個數(包含「0」)。

我們發現每次操作，若為「不完全堆疊」，所須補 0 之個數必為 2^i 之型態，因此總共須補 $k_1 2^0 + k_2 2^1 + k_3 2^2 + \dots + k_{i+1} 2^i$ 個 0，(其中若第 i 次操作為「不完全堆疊」，則 $k_i = 1$ ，否則 $k_i = 0$)。

這個結果與二進位表示法的觀念相同，因此我們引用二進位的方法來找補 0 之個數。

二、 $1 \times n$ 排列「補 0」之步驟

(1) 因為 $2^{t-1} < n \leq 2^t$ ，設 $n = 2^t - q$ ($0 \leq q < 2^{t-1}$)

(2) 將 q 表示成二進位，由右而左，當第 k 個數是 1，則在第 k 步操作時，補上 2^{k-1} 個「0」。

【實例】 1×55 排列

(1) $2^5 < 55 \leq 2^6$

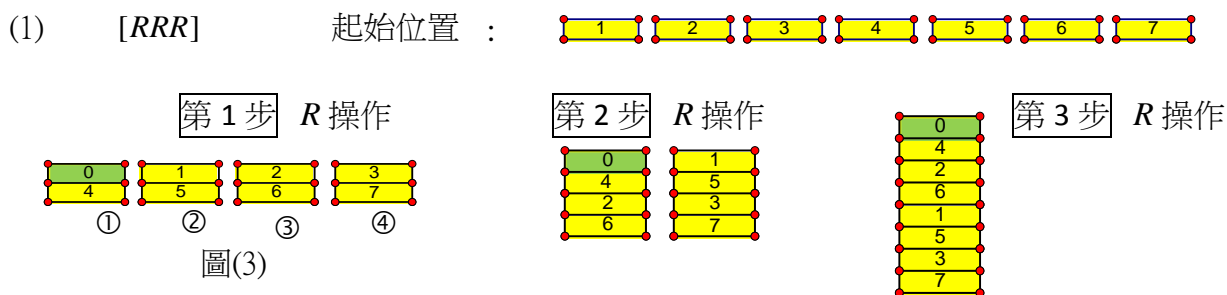
(2) $q = 2^6 - 55 = 9 \Rightarrow$ 須補 9 個「0」 \Rightarrow 9 表示成二進位， $9 = 1001_2$

第一次操作補 1 個「0」，第四次操作補 $2^3 = 8$ 個「0」，共補 9 個「0」，使得 1×55 變成 1×2^6 的型態。

三、移序

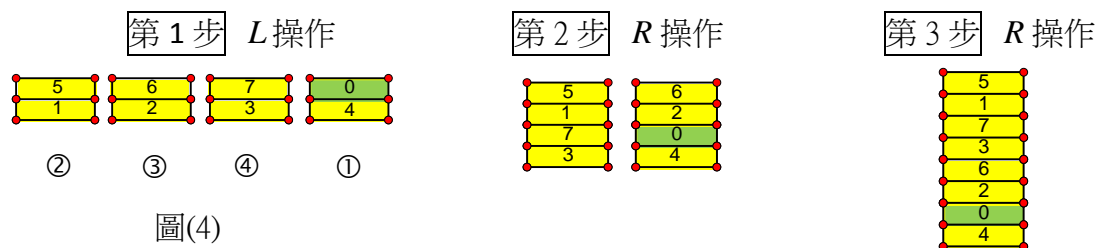
雖然我們已經將數列補「0」成 1×2^t 排列的型態，但當行數是奇數時，該操作除了須補「0」之外，還有一個很重要的特性： R 操作時，硬幣是由對稱軸的左邊移位到對稱軸的右邊，因此對稱軸通過之行會留在最左邊； L 操作時，硬幣是由對稱軸的右邊移位到對稱軸的左邊，因此對稱軸通過之行會留在最右邊。這種會因左右操作不同而導致移位後位置不同的現象，我們稱之為「移序」。

以 1×7 排列為例：



\Rightarrow 數列：0，4，2，6，1，5，3，7

(2) [LRR]



⇒ 完成數列：5，1，7，3，6，2，0，4

當操作由[RRR]換成[LRR]時，我們比較圖(3)與圖(4)，除了第一層與第二層互換之外(「0」一定補在上面，所以不必換)，還發現將圖(3)中之第①組[0，4]抽出移至最右側即可得到圖(4)，也可以看成將圖(3)中之①換成②，②換成③，③換成④，④換成①即可得到圖(4)，除了④之外，其他各組都是增加1，我們稱之為「+1移序」；同理，當操作由[LRR]換成[RRR]時，除了第一層與第二層互換之外(「0」一定補在上面，所以不必換)，將圖(4)中②換成①，③換成②，④換成③，①換成④，即可得到圖(3)，除了①之外，其他各組都是減少1，我們稱之為「-1移序」。

四、「補0」與「移序」的操作

由於「補0」與「移序」是相伴而生，因此在操作時可將其一併處理。我們以 1×7 為例：

1、從[RRR]變成[LRR]時，

由於 $2^2 < 7 \leq 2^3$ 可得 $q = 2^3 - 7 = 1 \Rightarrow$ 須補1個「0」

$1 = 1_2 \Rightarrow$ 第一次操作為「不完全堆疊」，須補1個「0」，然後作「+1移序」。

[RRR] ⇒ 完成數列：0，4，2，6，1，5，3，7

依據【研究二】<性質 1>可知：第 1 步由 R 換成 L

(1) 將數列每 2^0 個數分成1組兩兩互換

[0]，[4]，[2]，[6]，[1]，[5]，[3]，[7]



[0]，[4]，[6]，[2]，[5]，[1]，[7]，[3]

「0」一定補在上面，所以不必換。

(2) 將數列每 2^1 個數分成1組，作「+1移序」(其中，最大的數換成最小的數)

$\boxed{0, 4}, \boxed{6, 2}, \boxed{5, 1}, \boxed{7, 3}$



$\boxed{5, 1}, \boxed{7, 3}, \boxed{6, 2}, \boxed{0, 4}$

得數列5, 1, 7, 3, 6, 2, 0, 4即為 [LRR]。

2、從[LRR]變成[RRR]時

由於 $2^2 < 7 \leq 2^3$ 可得 $q = 2^3 - 7 = 1 \Rightarrow$ 須補1個「0」

$1 = 1_2 \Rightarrow$ 第一次操作為「不完全堆疊」，須補1個「0」，然後作「-1移序」。

[LRR] \Rightarrow 5, 1, 7, 3, 6, 2, 0, 4

依據【研究二】<性質1>，見 P_9 ，可知：

(1) 將數列每 2^0 個數分成1組兩兩互換

$\boxed{5}, \boxed{1}, \boxed{7}, \boxed{3}, \boxed{6}, \boxed{2}, \boxed{0}, \boxed{4}$



$\boxed{1}, \boxed{5}, \boxed{3}, \boxed{7}, \boxed{2}, \boxed{6}, \boxed{0}, \boxed{4}$

(2) 將數列每 2^1 個數分成1組，作「-1移序」(其中，最小的數換成最大的數)

$\boxed{1, 5}, \boxed{3, 7}, \boxed{2, 6}, \boxed{0, 4}$



$\boxed{0, 4}, \boxed{2, 6}, \boxed{1, 5}, \boxed{3, 7}$

得數列0, 4, 2, 6, 1, 5, 3, 7即為[RRR]

同樣的方式，我們可將結果一般化，寫成<性質 8>

<性質 8>

對於 $1 \times n$ 排列，當操作完成，過程中僅第 i 步不同(即第 i 步左右互換)時，則產生的兩數列，可透過下面步驟完成：

(1) 依序由上而下每 2^{i-1} 個數一組，且依序兩兩一組上下互換。(0不必替換)

(2) 若第 i 步為「不完全堆疊」，則依序由上而下每 2^i 個數一組，作「+1移序」(若 R 變成 L)或「-1移序」(若 L 變成 R)。

五、 $1 \times n$ 的逆排列：

對於 $1 \times n$ 排列，過程中 R 與 L 完全互換(例： $[RLR]$ 、 $[LRL]$)，則所得兩數列為「逆排列」，顯然與【研究二】之〈性質 2〉： $1 \times 2'$ 逆排列的結果相同。

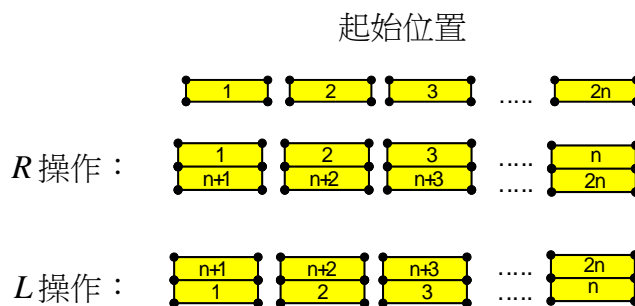
【實例】 1×7 排列

$[RLR]$ ：2，6，0，4，3，7，1，5

$[LRL]$ ：6，2，0，4，5，1，7，3

六、 $1 \times 2n$ 或 $1 \times (2n-1)$ 擴增數列：可從 $1 \times n$ 數列中求出來。

1、對於 $1 \times 2n$ 排列的第 1 步操作：



將上述的兩層視為一大層，若後續的操作和 $1 \times n$ 排列的步驟相同，則硬幣編號的排序也和 $1 \times n$ 排列的操作所產生的數列順序相同，只是我們把編號 $n+1$ ， $n+2$ ，...， $2n$ 填入。

- (1) 若第 1 步為 R 操作，即在數列之中編號 1 的後面接編號 $n+1$ ，編號 2 的後面接編號 $n+2$ ，...，編號 n 的後面接編號 $2n$ 。
- (2) 若第 1 步為 L 操作，即在編號 1 的前面接編號 $n+1$ ，編號 2 的前面接編號 $n+2$ ，...，編號 n 的前面接編號 $2n$ 。

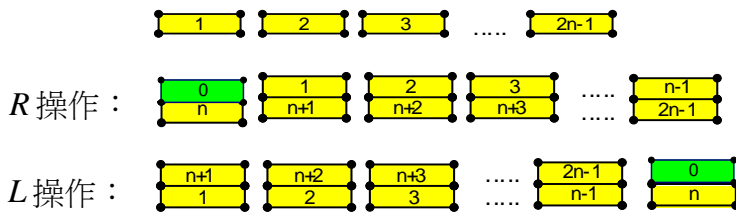
【實例】利用 1×7 $[RLR]$ 操作所產生的數列：2，6，4，3，7，1，5，則對於 1×14 $[RRLR]$

操作，即在 1×7 排列 $[RLR]$ 數列中的每個數後面加上一個比它大 7 的數，所產生的 1×14 排列 $[RRLR]$ 為 2，9，6，13，4，11，3，10，7，14，1，8，5，12。同理，

1×14 $[LRLR]$ 操作，即在 1×7 $[RLR]$ 數列之每個數前面加上一個比它大 7 的數，所產生的 1×14 $[LRLR]$ 數列為 9，2，13，6，11，4，10，3，14，7，8，1，12，5

2、對於 $1 \times (2n-1)$ 的第 1 步操作：

起始位置



因為 $2n-1$ 為奇數，因此第 1 步操作為「不完全堆疊」，須補 1 個「0」，若後續的操作和 $1 \times n$ 的步驟相同，則硬幣編號的排序也和的 $1 \times n$ 操作所產生的數列順序相同。

- (1) 若第 1 步為 L 操作，即在數列之中編號 1 的前面接編號 $n+1$ ，編號 2 的前面接編號 $n+2$ ，...，最後 1 個編號 n 的前面則須接編號 0 或不接。
- (2) 若第 1 步為 R 操作，則須先將 $1 \times n$ 所得之數列作「-1 移序」後，再在數列中編號 1 的後面接編號 $n+1$ ，編號 2 的後面接編號 $n+2$ ，...，最後 1 個編號 n 的前面則須接編號 0 或不接。

【實例】 1×7 排列

$[RLR]$ 操作所產生的數列：2, 6, 4, 2, 7, 1, 5 則對於 1×13 $[RRLR]$ 操作，

即先將 2, 6, 4, 2, 7, 1, 5 作「-1 移序」。

得數列 1, 5, 2, 2, 6, 0, 4 然後在每個數後面加上一個比它大 7 的數，

所產生的數列為 1, 8, 5, 12, 3, 10, 2, 9, 6, 13, 0, 7, 4, 11。

由以上說明，我們可得到<性質 9>

<性質 9> 尋找 $1 \times n$ 排列的擴增數列

$1 \times 2n$ 與 $1 \times (2n-1)$ 之 $[RX]$ 或 $[LX]$ 產生的數列可由 $1 \times n$ 之 $[X]$ 產生的數列得到。

($[X]$ 為 $1 \times n$ 之一種操作方法)。

1. $1 \times 2n$ $[RX]$ 所產生的數列：可由 $1 \times n$ $[X]$ 所得之數列，其中編號 1 後面接編號 $n+1$ ，編號 2 後面接編號 $n+2$ ，...，編號 n 後面接編號 $2n$ ；
 $1 \times 2n$ $[LX]$ 所產生的數列：可由 $1 \times n$ $[X]$ 所得之數列，其中編號 1 前面接編號 $n+1$ ，編號 2 前面接編號 $n+2$ ，...，編號 n 前面接編號 $2n$ 。

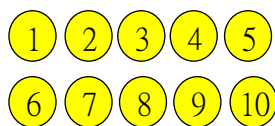
2. $1 \times (2n-1)$ [LX] 所產生的數列：可由 $1 \times n$ [X] 所得之數列，其中編號1前面接編號 $n+1$ ，編號2前面接編號 $n+2$ ， \dots ，編號 n 前面接編號0 或不接；
- $1 \times (2n-1)$ [RX] 所產生的數列：將 $1 \times n$ [X] 所得之數列作「-1移序」後，接著在編號1後面接編號 $n+1$ ，編號2後面接編號 $n+2$ ， \dots ，編號 n 前面接編號0 或不接。

【研究三之2】 $m \times n$ [不完美類] 硬幣排列操作之數列的關聯性：

【研究二之2】 <性質4>，見 P_{11} ，依然適用

一、將**【研究二之2】**<性質5> $2^s \times 2^t$ 的逆排列推廣到 $m \times n$ 排列。

【實例】 2×5 排列



[RDLR] : 2, 5, 7, 10, 0, 3, 0, 8, 0, 0, 0, 0, 1, 4, 6, 9

[LDRL] : 4, 1, 9, 6, 0, 3, 0, 8, 0, 0, 0, 0, 5, 2, 10, 7

我們將[RDLR]數列中1換成5；2換成4；3不變；4換成2；5換成1，同理6換成10；7換成9；8不變；9換成7；10換成6，即可得[LDRL]之數列(註)。

註：因為沿著「行」方向之操作不變，沿著「列」方向之操作 R 、 L 完全互換，因此只要先將各「列」之起始位置的順序倒過來再進行操作，即可得到 R 、 L 完全互換之數列。

【實例】 5×2 排列

[DURD] : 3, 9, 0, 5, 4, 10, 0, 6, 0, 0, 1, 7, 0, 0, 2, 8

[UDRU] : 7, 1, 0, 5, 8, 2, 0, 6, 0, 0, 9, 3, 0, 0, 10, 4

我們將[DURD]數列中1換成9；3換成7；5不變；7換成3；9換成1；

同理2換成10；4換成8；6不變；8換成4；10換成2；即可得到[UDRU]之數列。

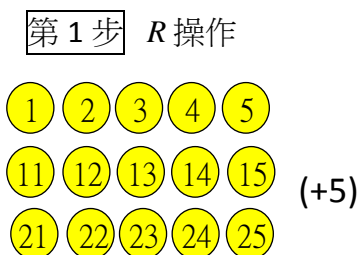
由以上例子我們得到 <性質10>

<性質10> 對於 $m \times n$ 排列，當操作完成過程中僅列方向(R 或 L 操作)完全相反；則產生的兩數列為「列逆排列」各列倒排；若僅行的方向(D 或 U 操作)完全相反，則為「行逆排列」各行倒排。

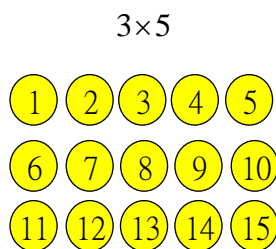
二、將【研究三之1】<性質9>： $1 \times n$ 排列的擴增數列推廣到 $m \times n$ 排列

以下我們將探討 $m \times 2n$ 、 $m \times (2n-1)$ 、 $2m \times n$ 或 $(2m-1) \times n$ 的數列如何從 $m \times n$ 數列中求出？

1、對於 $m \times 2n$ 排列的【第1步】操作：以 3×10 排列【第1步】 R 操作為例



圖(5)



圖(6)

如何從 3×5 排列得到 3×10 排列之操作：

【步驟1】如圖(6)，第一列不變，第二列各數5，第三列各數加10，得到圖(5)上層。

【步驟2】在所有編號後面加上一個編號多5的數，得到圖(5)。

【實例】 3×5 排列 [DRDRR]：6，9，1，11，4，14，8，3，13，7，10，2，12，5，15

【步驟1】6~10各加5，11~15各加10，得到：

11，14，1，21，4，24，13，3，23，12，15，2，22，5，25

【步驟2】各數後面加上一個編號多5的數，得到：

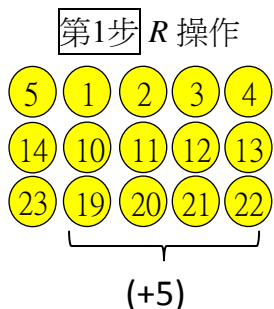
11，16，14，19，1，6，21，26，4，9，24，29，13，18，3，8，23，28，

12，17，15，20，2，7，22，27，5，10，25，30

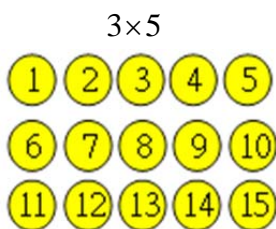
即為 3×10 排列 [RDRDRR]

2、對於 $m \times (2n-1)$ 的【第1步】操作：以 3×9 排列【第1步】 R 操作為例

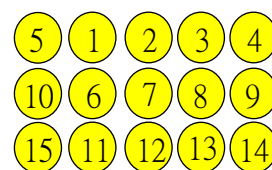
※ 因為 $2n-1$ 為奇數，因此第一步操作為「不完全堆疊」須補1個「0」。



圖(7)



圖(8)



圖(9)

如何從 3×5 排列得到 3×9 排列之操作：

步驟1 將 3×5 排列，如圖(8)，各列編號作「 -1 移序」，如圖(9)。

步驟2 第1列不變，第2列各數加4，第3列各數加8，如圖(7)上層。

步驟3 對稱軸通過的數前面「補0」，其餘各編號後面加上一個編號多5的數，得到圖(7)。

【實例】 3×5 [DRDRR]：6、9、1、11、4、14、8、3、13、7、10、2、12、5、15

步驟1 各列作「 -1 移序」，得到：10、8、5、15、3、13、7、2、12、6、9、1、11、4、14

步驟2 第二列各數加4，第三列各數加8：

14、12、5、23、3、21、11、2、20、10、13、1、19、4、22

步驟3 第一行各數前面「補0」，其餘各數後面加上一個編號多5的數：即為 3×9 [RDRDRR]

0、14、12、17、0、5、0、23、3、8、21、26、11、16、2、7、20、25、10、

15、13、18、1、6、19、24、4、9、22、27

綜合上述討論，我們可得<性質 11>

<性質 11> $m \times n$ 的擴增數列

(一)偶數行的列方向擴增數列：

$m \times 2n$ [RX]所產生的數列，可由 $m \times n$ [X]所得之數列，透過下面兩個步驟產生：

步驟1：第1列不變，第2列每個數 $+n$ ，第3列每個數 $+2n$ ，...，第 m 列每個數 $+(m-1)n$

步驟2：在所有編號後面加上1個編號多 n 的數。

同理： $m \times 2n$ [LX]所產生的數列，其步驟同[RX]，僅將**步驟2**中「編號後面」改成「編號前面」即可。

(二)奇數行的列方向擴增數列：

$m \times (2n-1)$ [RX]所產生的數列，可由 $m \times n$ [X]所得之數列，透過下面三個步驟產生：

步驟1 將 $m \times n$ 數列各列作「 -1 移序」。

步驟2 第1列不變，第2列每個數 $+(n-1)$ ，第三列每個數 $+2(n-1)$ ，...，第 m 列每個數 $+(m-1)(n-1)$ 。

步驟3 對稱軸通過的數前面補「0」，其餘所有編號後面加上1個編號多 n 的數。

同理： $m \times (2n-1)$ [LX]所產生的數列，其步驟同[RX]，但不需做**步驟1**，

僅將**步驟3**中「編號後面」改為「編號前面」即可。

(三)偶數列的行方向擴增數列：

$2m \times n [DX]$ 所產生的數列可由 $m \times n [X]$ 所得之數列中，其步驟為所有編號後面加上 1 個編號多 mn 的數。

同理： $2m \times n [UX]$ 所產生的數列，其步驟同 $2m \times n [DX]$ 的擴增數列步驟，僅將「編號後面」改為「編號前面」即可。

(四)奇數列的行方向擴增數列：

因為 $2m-1$ 為奇數，因此第一步操作為「不完全堆疊」，須補 1 個「0」。

$(2m-1) \times n [DX]$ 所產生的數列，可由 $m \times n [X]$ 所得之數列，透過下面兩個步驟產生：

步驟1 將 $m \times n$ 數列各行作「 $-n$ 移序」。

步驟2 對稱軸通過的數前面補「0」，其餘所有編號後面加上 1 個編號多 mn 的數。

同理： $(2m-1) \times n [UX]$ 所產生的數列其步驟同 $[DX]$ ，但不需做**步驟1**，僅將**步驟2**中「編號後面」，改為「編號前面」即可。

三、範例：由 $2 \times 2 [RU]$ 找尋 $3 \times 5 [URDLL]$

擬定步驟： $[RU] \rightarrow [RRU] \rightarrow [LRRU] \rightarrow [DLRRU] \rightarrow [DLURR] \rightarrow [DRULL] \rightarrow [URDLL]$

步驟1 $2 \times 2 [RU] \xrightarrow{\text{性質11}} 2 \times 3 [RRU]$

1. $2 \times 2 [RU]$ ：3, 4, 1, 2
2. 各列作「 -1 移序」，參照圖(10-1)可得：4, 3, 2, 1
3. 第二列各數加 1 可得：5, 4, 2, 1
4. 對稱軸通過之數的前面「補 0」，其餘各數後面加上編號多 2 的數，參照圖(10-2)

可得： $2 \times 3 [RRU]$ ：0, 5, 4, 6, 0, 2, 1, 3

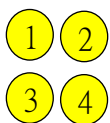


圖 10-1

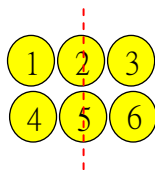


圖 10-2

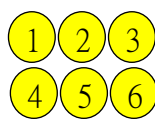


圖 11-1

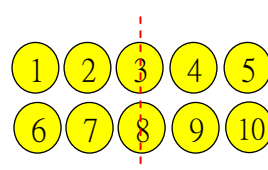


圖 11-2

步驟2 $2 \times 3 [RRU] \xrightarrow{\text{性質11}} 2 \times 5 [LRRU]$

1. $2 \times 3 [RRU] : 0, 5, 4, 6, 0, 2, 1, 3$
2. 第二列各數加 2，參照圖(11-1)可得： $0, 7, 6, 8, 0, 2, 1, 3$
3. 對稱軸通過之數的前面「補 0」，其餘各數前面加上編號多 3 的數，參照圖(11-2)可得： $0, 0, 10, 7, 9, 6, 0, 8, 0, 0, 5, 2, 4, 1, 0, 3$

步驟3 $2 \times 5 [LRRU] \xrightarrow{\text{性質11}} 3 \times 5 [DLRRU]$

1. $2 \times 5 [LRRU] : 0, 0, 10, 7, 9, 6, 0, 8, 0, 0, 5, 2, 4, 1, 0, 3$
2. 各行作「-5移序」參照圖(12-1)可得：
 $0, 0, 5, 2, 4, 1, 0, 3, 0, 0, 10, 7, 9, 6, 0, 8$
3. 對稱軸通過之數的前面「補 0」，其餘各數後面加上編號多 10 的數，參照圖(12-2)可得：
 $0, 0, 0, 0, 5, 15, 2, 12, 4, 14, 1, 11, 0, 0, 3, 13,$

$0, 0, 0, 0, 0, 10, 0, 7, 0, 9, 0, 6, 0, 0, 0, 8$

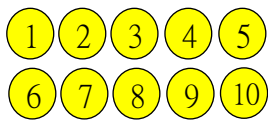


圖 12-1

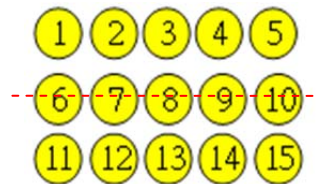
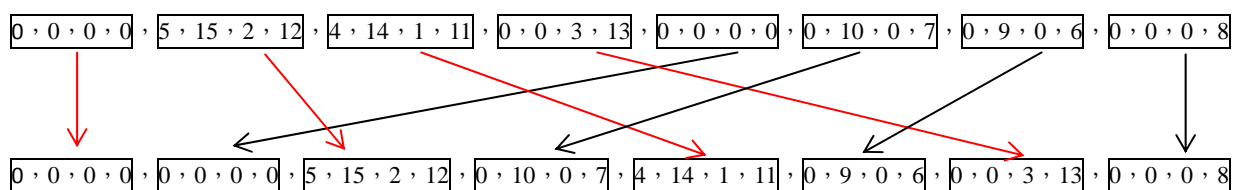


圖 12-2

步驟4 $3 \times 5 [DLRRU] \xrightarrow{\text{性質7}} 3 \times 5 [DLURR]$



步驟5 $3 \times 5 [DLURR] \xrightarrow{\text{性質10}} 3 \times 5 [DRULL]$

各列倒排，參照圖(12-2)：

$0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 11, 4, 14, 0, 6, 0, 9, 2,$
 $12, 5, 15, 0, 7, 0, 10, 0, 0, 3, 13, 0, 0, 0, 8$

步驟6 $3 \times 5 [DRULL] \xrightarrow{\text{性質10}} 3 \times 5 [URDLL]$

各行倒排，參照圖(12-2)：

0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 11, 1, 14, 4, 0, 6, 0, 9, 12, 2, 15,
5, 0, 7, 0, 10, 0, 0, 13, 3, 0, 0, 0, 8

伍、結論

1、對於 $m \times n$ 排列操作完成之方法數，我們發現可以利用巴斯卡三角形數列找出通式：

$$f(m \times n) = f(2^s \times 2^t) = g_{t+1}(s+1) \times 2^{s+t} = g_{s+1}(t+1) \times 2^{s+t} \quad (\text{其中 } 2^{s-1} < m \leq 2^s, 2^{t-1} < n \leq 2^t)$$

2、[完美類] $2^s \times 2^t$ 排列操作方法之數列的關聯性，可涵蓋 1×2^t ，我們得到以下性質：

<性質 4> 當操作完成，過程中僅第 i 步不同(即第 i 步左右互換或上下互換)時，則產生的兩數列，其關聯性依序由上而下每 2^{i-1} 個數一組，且依序兩兩一組上下互換而成。

<性質 5> 當操作完成，過程中同列或同行操作互換，則所得兩數列形成「逆排列」。

<性質 6> $2^s \times 2^{i+1}$ 排列之 $[RX]$ 或 $[LX]$ 產生的數列可由 $2^s \times 2^i$ 排列之 $[X]$ 產生的數列得到。

<性質 7> 當操作完成，過程中僅第 i 步操作連續向後作行列操作互換，可利用分組後之「錯序」操作得到。

※ 1×2^t 排列之 <性質 1>~<性質 3> 可包含於 <性質 4>~<性質 6> 中。

3、[不完美類] $m \times n$ 排列操作方法之數列的關聯性，我們利用二進位表示法的觀念，以

「補 0」方式使得 $m \times n$ 排列轉化為 [完美類]，再以「移序」的方法得到以下性質：

<性質 8> 對於 $1 \times n$ 排列，操作過程中僅第 i 步不同時，若為「不完全堆疊」可利用分組後之「移序」操作得到。

<性質 9> $1 \times 2n$ 與 $1 \times (2n-1)$ 之 $[RX]$ 或 $[LX]$ 產生的數列可由 $1 \times n$ 之 $[X]$ 產生的數列得到。

<性質 10> 對於 $m \times n$ 排列，當操作完成過程中僅列方向 (R 或 L 操作) 完全相反；則產生的兩數列為「列逆排列」各列倒排；若僅行的方向 (D 或 U 操作) 完全相反，則為「行逆排列」各行倒排。

<性質 11> $m \times 2n [RX]$ 、 $m \times (2n-1) [RX]$ 、 $2m \times n [DX]$ 、 $(2m-1) \times n [DX]$ 產生的數列，皆可由 $m \times n [X]$ 所得之數列擴增得到。同理， $m \times 2n [LX]$ 、 $m \times (2n-1) [LX]$ 、 $2m \times n [UX]$ 、 $(2m-1) \times n [UX]$ 亦可由 $m \times n [X]$ 所得之數列擴增得到。

4、對於任意 $m \times n$ 排列，均可由 1×1 排列之數列連續擴增得到。

陸、參考文獻

- 一、洪新雅、蘇敏之、陳品婕、梁蓉(2006).你今天翻了沒？—翻硬幣遊戲的進階探討.台北縣九十五學年度國民中小學科學展覽會.台北縣政府教育局.
- 二、張桓瑞(2005).再翻出一片天.中華民國第 46 屆中小學科學展覽會.國立科學教育館.
- 三、陳美文.范姜敏容(2005).翻動「棋跡」.中華民國第 46 屆中小學科學展覽會.國立科學教育館.
- 四、羅資涵.姜巧卿.謝維櫻.姜子荃(2005).乾坤大挪移.中華民國第 46 屆中小學科學展覽會.國立科學教育館.
- 五、宇河出版社“全世界都在做的 800 個思維遊戲(下)”一書
- 六、鄔瑞珍、鄔能興、蘇柔安(2010).硬幣移位方法數與數列之關聯性.新北市九十九學年度國民中小學科學展覽會.新北市政府教育局.

【評語】 030414

1. 研究方法未見創新。
2. 未討論較廣泛的遞迴數列。
3. 團隊合作良好，報告中肯。
4. 書面報告撰寫完整。